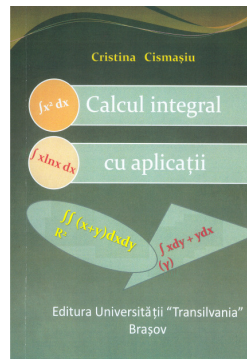


ȘTIINȚE EXACTE

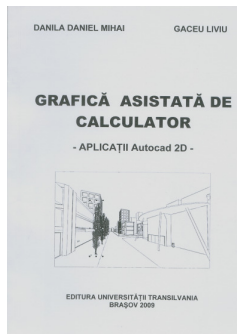
Cristina CISMAȘIU

Calcul integral cu aplicații

Volumul asigură abordarea disciplinelor matematice și a celor colaterale lor, propunând spre rezolvare probleme și exerciții, cu grad de dificultate progresiv, destinat pentru studiul individual al studenților.

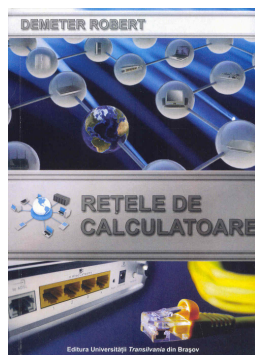


978-973-598-494-6

Daniel DĂNILĂ
Liviu GACEU**Grafică asistată de calculator. aplicații AUTOCAD 2D**

Lucrarea tratează noțiuni despre proiectarea asistată de calculator utilizând programul AUTOCAD . și conține aspecte teoretice și exerciții propuse spre rezolvare.

978-973-598-476-2

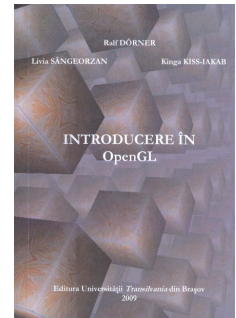
Robert DEMETER
Rețele de calculatoare

978-973-598-561-5

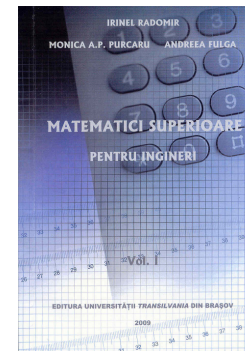
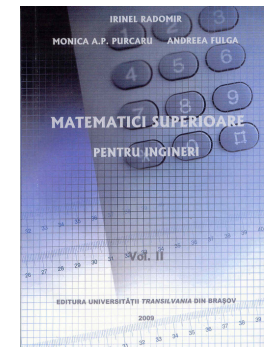
Cartea face o inițiere în rețele locale de calculatoare LAN dar prezintă și tehnologiile folosite în rețelele WAN. Lucrarea este destinată studenților care doresc să se inițieze în rețele de calculatoare. La sfârșitul fiecărui capitol există un set de întrebări legate de subiectele analizate și probleme propuse

Ralf DÖRNER
Livia SÂNGEORZAN
Kinga KISS-IAKAB**Introducere în OpenGL**

Cartea este o introducere în OpenGL și oferă o imagine de ansamblu referitor la modul de funcționare și capacitățile OpenGL.



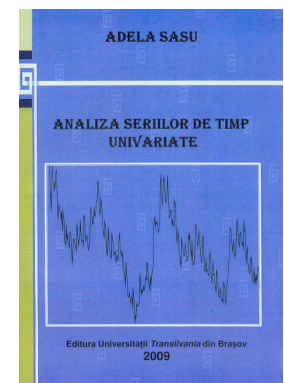
978-973-598-472-4

Irinel RADOMIR
Monica A.P. PURCARU
Andreea FULGA**Matematici superioare pentru ingineri. Vol.1****Matematici superioare pentru ingineri. Vol.2**978-973-598-564-6
978-973-598-565-3 Vol. 1978-973-598-564-6
978-973-598-566-0 Vol.2

Adela SASU

Analiza seriilor de timp univariate

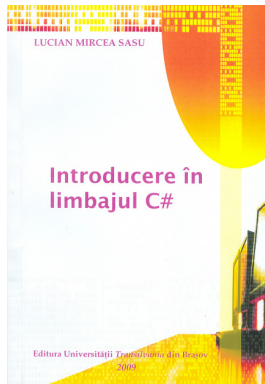
Cartea tratează seriile de timp univariate aceasta analiză presupunând determinarea unui model matematic, care să caracterizeze pe scurt, dar calitativ, seria de timp analizată și predicția evoluției viitoare a seriei de timp.



978-973-598-497-3

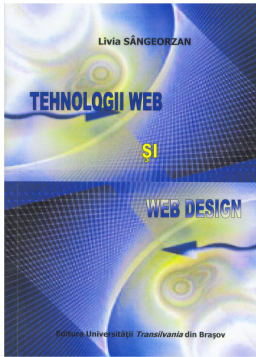
Lucian Mircea SASU

Introducere în limbajul C#



Cartea reprezintă o introducere în limbajul C# fiind structurată în zece capitole ce tratează aspecte teoretice și aplicative privind platforma .net . Exemplele de cod completează prezentarea teoretică pentru a facilita înțelegerea limbajului

978-973-598-482-3



Livia SÂNGEORZAN

Tehnologii WEB și WEB Design

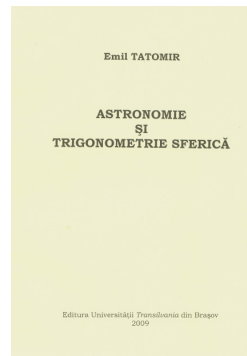
Cartea tratează tehnologii WEB (HTML, PHP, FLEX, JAVA SCRIPT) și WEB Design (reguli CSS, ACTION SCRIPT).

978-973-598-523-3

Emil TATOMIR

Astronomie și trigonometrie sferică

Cartea conține pe lângă probleme ale astronomiei practice și probleme de trigonometrie sferică rezolvate de autor. Lucrarea se adresează unui mare număr de cititori, având ca scop popularizarea noțiunilor de astronomie și trigonometrie sferică.



978-973-598-520-2